



Convocatoria para la recepción de contribuciones para el libro

"TECNOLOGÍAS EMERGENTES EN LA EDUCACIÓN"

"El ámbito educativo en la era digital"

Presentación

El surgimiento de lo que podría considerarse como una ciudadanía digital implica la presencia constante de actividades sustentadas por recursos y servicios digitales en las actividades cotidianas de niños, jóvenes y adultos. Es interesante observar que quienes están expuestos, en menor o mayor medida, a la vida digital por lo general están más abiertos a experimentar nuevas vivencias y formas creativas de colaborar a través de la interacción de una creciente cantidad de medios y servicios digitales; de la misma manera y dada la amplia distribución y alcance de estos medios y servicios, los ciudadanos digitales valoran la función utilitaria de éstos en muy diversos ámbitos como el gubernamental, comercial y laboral; sin embargo, y de manera particular, en el ámbito educativo la postura del ciudadano digital es de una expectativa de "mejoría", ya sea en el aprendizaje como en la enseñanza formal, mediante la inclusión y adopción tanto de recursos digitales como de servicios digitales de avanzada y mayor dinamismo, y en cierto grado, sin que necesariamente hayan sido creados con una intención de un aprendizaje bajo un esquema formal. Así entonces y con esta presión de cumplir al menos parcialmente con la mencionada expectativa, los investigadores nos hemos dado a la tarea de intentar comprender o identificar los procesos asociados al aprendizaje en el entorno digital, así como de plantear escenarios educativos innovadores en donde se integren recursos y servicios digitales existentes o de primera invención, y por supuesto, de experimentar en carne propia esquemas novedosos que surgen como producto de la investigación científica en cualquier parte del mundo y se convierten en tendencias de la educación en la era digital.

Considerando lo anterior, la Red Mexicana de Investigadores en Tecnologías Emergentes en la Educación ReMITEE A.C., convoca a investigadores y profesores a someter contribuciones originales para formar parte del libro "Tecnologías Emergentes en la Educación. El ámbito educativo en la era digital", en donde expongan experiencias, desarrollos tecnológicos, disertaciones académicas o estudios experimentales asociados a la enseñanza, aprendizaje o gestión educativa en un contexto actual y asociado a la vida digital. La convocatoria está abierta también para revisiones del estado del arte, revisiones sistemáticas de literatura especializada, ensayos y trabajos monográficos de los tópicos de interés enlistados para la presente obra.



Tópicos

Es de interés de la ReMITEE que se sometan contribuciones en algunos de los tópicos que a continuación se listan; sin embargo, queda abierta la posibilidad de considerar para su evaluación a contribuciones acerca de otros tópicos que sean sobresalientes por su originalidad o contribución científica:

- Ciudadanía Digital y Educación
 - Derechos y libertades en la era digital
 - Movimiento de acceso abierto al conocimiento y recursos educativos abiertos (REA)
 - Alfabetismo digital y brecha digital (*Digital Divide*)
 - Competencias y habilidades digitales (*eSkills*)
 - Comunidades *crowdsourcing*, *crowdfunding*, economía solidaria, cooperativa o compartida
 - Ciberseguridad y encriptamiento digital
- El aprendizaje en la era digital: Modelos y estrategias educativas para los entornos digitales
 - Comunidades educativas digitales y aprendizaje colaborativo
 - Aprendizaje orientado a problemas o proyectos
 - Aprendizaje significativo o situado
 - Aprendizaje por competencias
 - Aula invertida (*flipped classroom*)
 - Medios y redes sociales en la educación (*social media*, *social networks*)
 - Capacitación, aprendizaje informal y autoaprendizaje (*life-long learning*)
- Entornos y ecosistemas para la educación virtual, mixta y presencial
 - Educación virtual (*e-Learning*), Mixta (*b-Learning*), Aprendizaje móvil (*m-Learning*)
 - Plataformas LMS, PLEs y MOOCs (*xMOOC*, *cMOOC*)
 - Juegos serios, ludificación (*Gamification*)
 - Museos, simuladores y laboratorios interactivos
 - Minería de datos y grandes datos (*Big Data*)
 - Datos y servicios en la nube (*Cloud Computing*), *stream reasoning*, web semántica
 - Analítica del Aprendizaje (*Learning Analytics*)
 - Repositorios y plataformas para el acceso, búsqueda e indexación de recursos digitales
 - Interoperabilidad, estándares, protocolos y normatividad
 - Diseño de interfaces de usuario, usabilidad, accesibilidad
- Tecnologías emergentes y nuevos ecosistemas digitales educativos
 - Nuevos protocolos para repositorios y recursos educativos digitales
 - Nuevos ambientes de aprendizaje interactivos digitales
 - Nuevos avances en visualización 3D, simulación, inmersión, realidad virtual y aumentada
 - Nuevas propuestas para aplicar el Internet de las cosas y edificios inteligentes a la educación
 - Nuevos aportes al aprendizaje ubicuo, móvil y pervasivo
 - Nuevas interfaces naturales multimodales, voz, superficies táctiles, seguimiento ocular y corporal
 - Avances en Inteligencia Artificial, tutores inteligentes, algoritmos inteligentes, robótica, drones, etc.



Características de las contribuciones

- La contribución será un capítulo de libro con una extensión mínima de 15 cuartillas y una extensión máxima de 20, incluyendo notas, gráficas, tablas, fotos, mapas, citas y bibliografía.
- La contribución debe ser original, no debe estar sometida a otro proceso de evaluación y no debe haber sido publicada con anterioridad por cualquier medio impreso o electrónico.
- El documento debe estar escrito en español.
- Cada contribución será evaluada por dos pares siguiendo un proceso "doble ciego", por lo que el documento no debe contener el nombre y filiación del autor o autores.
- Los datos de los autores, como su nombre, filiación y correo electrónico, deberán ser enviadas en un documento aparte junto con su contribución.

Aspectos técnicos

- Papel tamaño carta (21.5 x 28 cm)
- Margen 2.5 cm superior, inferior, derecho e izquierdo
- Tipografía Times New Roman de 11 puntos
- Renglones a doble espacio
- Referencias bibliográficas en formato APA
- Notas al pie de página a 9 puntos
- Las imágenes, figuras, tablas y gráficas deberán estar referenciadas e insertadas en el cuerpo del texto original identificadas por título, fuente (si aplica), pie de foto, pie de figura, encabezado de tabla, etc.
- Las figuras deberán estar numeradas
- Las tablas deberán estar numeradas
- Se entregarán por separado las imágenes y gráficas con una resolución de 300 dpi, identificadas por título y en formato PNG.
- Incluir un resumen en español de no más de 200 palabras
- Incluir tres palabras clave
- Incluir la temática del capítulo
- Extensión máxima 20 cuartillas



Impresión y editorial del libro

- El libro será editado e impreso por la editorial PEARSON México.
- Todas y cada una de las contribuciones que **sean aceptadas** para su inclusión en el libro después del proceso de revisión por pares deberán cubrir una cuota de impresión de acuerdo al siguiente tabulador:
 - o Miembros vigentes de la ReMITEE - **\$1,500.00 pesos (mil quinientos pesos mexicanos)**
 - o No miembros, público en general - **\$4,000.00 pesos (cuatro mil pesos mexicanos)**
- La ReMITEE emitirá factura a quien lo requiera.

Fechas importantes

- Fecha límite para el envío de las contribuciones **30 de mayo de 2017 (fecha extendida)**
- Emisión del dictamen a los autores 1 de agosto de 2017
- Reenvío de documentos aceptados en su versión final 1 septiembre de 2017
- Fecha esperada de impresión del libro 1 de noviembre de 2017

Información de contacto

Para tratar cualquier asunto relacionado con esta convocatoria, por favor comuníquese por correo con:

- Dr. Gabriel López Morteo galopez@uabc.edu.mx
- Dr. René Cruz Flores rgcruzf@uaemex.mx
- M.C. Alberto Pacheco

*Fecha de emisión de la convocatoria – 20 de marzo de 2017

*Fecha de la última modificación - 17 de mayo de 2017